



СТАВКИ СДЕЛАНЫ,

За последние десятилетия отечественный игорный бизнес пережил в своем развитии немало сложных моментов. Отсутствие четких нормативных актов, а потому не прекращающаяся тяжба организаторов игорных заведений с законодателями, неоднозначное отношение общества к отрасли, отсутствие самой культуры игры – далеко неполный список тех сложностей, с которыми пришлось, да и по сей день приходится сталкиваться отечественной игорной индустрии. Сегодня «Мир Игр» рассказывает о том, как формировалась игорная индустрия еще в советские времена.



ЭТАПЫ БОЛЬШОГО ПУТИ

За 75 лет существования Советской России, а затем и Советского Союза, правительством было принято немало постановлений, актов и иных документов об азартных играх и пари. И как это нередко случается, законодательные инициативы часто вступали в противоречие друг с другом. Например, 24 ноября 1917 года вышло постановление Петроградского военно-революционного комитета, обязавшее «закрыть все клубы и притоны, где производится игра в карты». Следующим официальным шагом стало запрещение лотерей. Однако уже весной 1918 года комиссар городского хозяйства Петрограда М. И. Калинин предложил легализовать азартные игры, а «все клубы и собрания, где будет производиться игра, причислить к категории предприятий, подлежащих обложению в пользу города, определив размер такого налога от 10 до 30% от всего валового дохода». Радикально настроенная против азартных игр власть понимала, что запретительными методами бороться с исконными людскими страстями невозможно. В докладе к Совету комиссаров Петроградской трудовой

коммуны М. И. Калинин писал: «Искоренить репрессиями присущее природе человека влечение к играм нельзя». Тем не менее, предложение это было отвергнуто, и все заведения с азартными играми окончательно перешли на нелегальное положение. В период НЭПа игорное дело было «реабилитировано»: в ресторанах и питейных заведениях стали открываться залы с игорными столами и рулеткой, во дворах смелее застучало домино и лото. 9 ноября 1921 года Совет труда и обороны РСФСР издал постановление, по которому допускалась продажа игральных карт на территории страны. Также в 1921 году, когда Россию постигла сильнейшая засуха, была проведена первая всероссийская лотерея в помощь голодающим. В течение двух лет местные органы власти разрешали деятельность игорных домов, руководствуясь финансовыми соображениями. Несмотря на это, в конце 1923 года в СССР была создана комиссия по борьбе с самогоном, кокаином и азартными играми. Возникла она после исследования жизни петроградских рабочих, во время которого выяснилось, что карточные игры занимали больше времени в их досуге, нежели танцы, спорт, музыка, ▶

ТОВАРИЩИ?

текст Евгений
КОВТУН

шахматы и шашки, вместе взятые. Рабочие и военные – завсегдагаи советских казино – искренне полагали, что, участвуя в азартных играх, приобщаются к ценностям городской культуры. Широкое распространение азартных игр и пари в пролетарской среде привело сначала к запрету открытия игорных домов в рабочих районах, а еще чуть позже, в мае 1928 года, СНК СССР предложил всем союзным республикам немедленно закрыть все игорные клубы и казино. Запреты не коснулись лишь тотализаторов на ипподромах. Еще через некоторое время, с принятием новой редакции Уголовного Кодекса СССР, появился запрет на организацию азартных игр (ст. 208.1 УК СССР).

России относится к началу 20-х годов XX века. Пробные бега и скачки на Московском ипподроме проводились еще в начале 1921 года и послужили тому, что Главное управление коннозаводства и коневодства (ГУ КОН) постановило организовать плановые испытания лошадей с осеннего сезона 1921 года. С первых же дней деятельности ипподрома был открыт тотализатор, оставшийся на протяжении долгого времени единственным азартным развлечением советского народа. На протяжении всего советского периода официальными играми, вознаграждением в которых являлись деньги, в СССР были всевозможные лотереи (денежно-вещевые, Осоавиахим, ДОСААФ и т.д.) и игры

и интересов работников. Такие добровольно-принудительные меры оказывались весьма действенными: не имея иного выхода, народ, активно участвуя в лотереях, все-таки играл, принося немалый доход в бюджет государства.

В 1976 году в СССР был запущен первый массовый продукт для любителей азартных игр – «Спортлото». Все средства от лотереи направлялись на финансирование спорта, в частности, на доходы от «Спортлото» в 1980 году была проведена Московская Олимпиада.

ЭРА ИГРОВЫХ АВТОМАТОВ

Время шло, запреты на азартные игры оставались в силе. Более

В 1976 ГОДУ В СССР БЫЛ ЗАПУЩЕН ПЕРВЫЙ МАССОВЫЙ ПРОДУКТ ДЛЯ ЛЮБИТЕЛЕЙ АЗАРТНЫХ ИГР – «СПОРТЛОТО»



СКАЧКИ И БРИДЖ – СПОРТ ИЛИ ЛЕГАЛЬНЫЙ АЗАРТ?

Легальными азартными развлечениями в советские годы стали бридж, наряду с шахматами относившийся к интеллектуальным видам спорта, и конные бега на ипподромах, считавшиеся спортивным мероприятием. Массовое открытие ипподромов в Советской

с населением страны (Спортлото). В лотереях, проводившихся ежемесячно по всей стране, разыгрывались всевозможные дефицитные (а дефицитом тогда было практически все) товары народного потребления. Кроме того, на предприятиях и в организациях зачастую просто обязывали приобретать билеты государственных лотерей, в случае отказа угрожая ущемлением прав

того, к концу восьмидесятых годов самые разные слои населения не очень-то представляли себе, что же это такое – настоящие азартные игры. При этом ходили слухи о том, что сама правящая верхушка отнюдь не брезгует азартными играми, и в почете сочинский вариант преферанса и «непрерывно в темную, по ваучеру за вист».

Ну, и конечно, по-прежнему существовали тайные игорные дома, информацию о которых найти сейчас так же трудно, как в то время попасть туда обычному человеку. Однако играли часто и помногу. Иногда суммы ставок, при средней зарплате в 200 рублей, доходили до 10.000 рублей за кон.

Таким образом, несмотря на Уголовный кодекс, запрещавший в СССР любую организацию азартных игр и пари, кроме тотализаторов на ипподромах, благодаря лотереям в Советском Союзе продолжал существовать игорный бизнес, адаптированный к реалиям той эпохи. Тем не менее, к исходу XX столетия государство, на протяжении многих десятилетий являвшееся монополистом в сфере игорного

бизнеса и лотерей, начало утрачивать свои позиции, постепенно сдавая их частному бизнесу. Стремясь удержать интерес населения к лотереям, вместо 3-4 привычных для советских граждан наименований лотерей государство стало выпускать их три с лишним десятка. Однако со временем «лотерейный этап» игровой истории нашей страны отошел в прошлое, уступив место новым изобретениям индустрии азарта: с начала 90-х годов все больший интерес у населения страны стали вызывать незнакомые доселе игровые автоматы с денежным выигрышем.

Первые игровые автоматы с выплатой денежных выигрышей (в то время они назывались «игральные автоматы») появились на выставке «Аттракцион-71», проходившей в Москве. В этом же году они были установлены на судах Морпасфлота, осуществлявших круизы за рубеж в 70-х годах XX века. Установка машин произошла с участием шведской фирмы «Бо Биллинг». Этой же фирмой 18 марта 1971 года уже на суше был открыт первый экспериментальный зал игровых автоматов в Доме игр в Мустамяэ (Эстония). На южных курортах можно было встретить отдельные игровые машины, контрабандой ввезенные в СССР. Однако первые автоматы, появившиеся в нашей стране на вполне законных основаниях, были установлены лишь в 1988 году – в гостиницах Госкоминтуриста СССР В/О «Интурсервис». В системе Госкоминтуриста СССР было образовано ВХВО «Интурсервис», которое разрабатывало новые виды дополнительных услуг для иностранных туристов с оплатой в свободно конвертируемых валютах. В первый год эксплуатации игровых автоматов с денежным выигрышем предусматривались ставки только в свободно конвертируемой валюте, но после образования российско-испанского предприятия «Фортуна», возглавляемого Дмитрием Слободкиным, было получено разрешение играть на рубли. В первые месяцы существования игровых автоматов



непривычная к подобным развлечениям публика относилась к машинам с большой осторожностью. Однако спустя несколько месяцев игроки, почувствовавшие вкус к этой принципиально новой азартной забаве, ради того, чтобы испытать незабываемые ощущения, записывались в очереди для игры по часам.

АХ, КАЗИНО, КАЗИНО, КАЗИНО!

В период перестройки интерес к легальным играм был огромен, даже несмотря на то, что на первом этапе развития азартной индустрии в Правительстве не было единогласия относительно существования отрасли, как не было и Законодательной базы. В непростое для страны время Правительство было вынуждено, поступившись своими исконными принципами, разрешить азартные игры. Однако сделано это было исключительно в целях повышения доходов государственного бюджета, но никак не ради возрождения среди граждан утраченной в советские десятилетия культуры игры. В конце 80-х годов в связи с изменением политической ситуации и социальными преобразованиями в обществе в

ИСТОРИЯ ВОПРОСА

КТО ВО ЧТО ИГРАЛ?

Самыми популярными азартными играми в советские времена были «дурак», «пьяница», «сека» и «очко». В семьях дворянского происхождения, сохранявших белую культуру, играли в преферанс. Было это делом небезопасным: разоблаченные участники домашних игорных клубов подвергались серьезным наказаниям вплоть до увольнения с работы, арестов и ссылок.

Игорный бизнес процветал в тюрьмах и на зонах. Карты заключенные рисовали сами. Как ни странно, именно в этих местах сохранилось представление о карточном или любом другом игорном долге как о самом главном и важном. Здесь нередко на кон ставили жизнь. Немало в Советском Союзе было и тех, для кого игорный промысел являлся единственным источником дохода. Южные курортные города в сезон отпусков наводняли наперсточники и карточные шулера всех мастей: вовлеченные в игру отпускники, не в силах подавить природной потребности в азарте, делали ставки, проигрывали деньги, и ругались; и все равно – смотрели, ставили, проигрывали...

отечественной игорной индустрии назрела необходимость поистине революционных изменений: в начале 1989 года ряд иностранных компаний обратился в ВХВО «Интурсервис» с просьбой о создании первых в СССР казино – и, наконец, 23 августа 1989 года в столичной гостинице «Савой» фирмой «Армхерст Интернейшнл» был открыт первый в стране игорный дом. Второе казино «Москва» открылось в 1990 году в гостинице «Ленинградская», а еще через год в здании Московского Ипподрома появилось казино «Ройял». Эксперимент с эксплуатацией игровых автоматов с денежным выигрышем показал, что эффективность использования инвалютных средств в 1989 году, по сравнению с вложениями Госкоминтуриста СССР в другие проекты, выше в 25 раз. Почти сразу же было осуществлено Постановление Правительства «О финансовом оздоровлении экономики», в рамках которого с учетом опыта и объема доходов от экспериментальной эксплуатации игровых автоматов В/О «Интурсервиса» было принято решение: азартным играм и пари на территории страны – быть!

ЗЕЛЕНый СВЕТ

6 апреля 1989 года председатель Государственного комитета

финансов СССР проработать вопросы, связанные с коммерческой деятельностью, ввиду открытия казино и залов игровых автоматов. Как и предлагалось в письме Министра финансов СССР, Поручением Правительства № 26810 от 28 сентября 1989 года на основании записки Бюро Совета Министров СССР по социальному развитию от 26 сентября 1989 года была создана рабочая группа в составе Минюста СССР, МВД СССР, Минфина СССР, МВЭС СССР, Минморфлота СССР, ГТК при Совете Министров СССР и ВХВО «Интурсервис», в результате работы которой Заместителем Председателя Совета Министров СССР было подписано Поручение Правительства № 38404 от 22 декабря 1989 года, подтверждающее согласие Совета Министров СССР с предложениями рабочей группы. Вся эта сложная и кропотливая работа позволила вплотную подойти к возможности подготовить проект Постановления Совета Министров СССР «Об организации игорного дела в СССР». Подготовленный проект был разослан на согласование в республиканские органы

КСТАТИ

Существовала в Советском Союзе игра, которая не приносила казне никакого дохода, зато приобретала все больше и больше поклонников. Этой игрой стал бридж, снискавший особую популярность в прибалтийских республиках.

В 1934 году в Риге состоялся первый командный турнир Прибалтийских республик по бриджу, давший начало регулярному проведению подобных состязаний. В 1967 году стартовал Таллиннский фестиваль, на котором также проводились соревнования по бриджу. Различные группы бриджа функционировали в Москве, Вильнюсе, Таллинне, Ленинграде, Киеве, Харькове, Львове, Тбилиси, Риге и других городах. В Эстонии и Литве на протяжении нескольких лет существовали даже федерации по этой карточной игре, проводившие различные республиканские и междугородные соревнования. Однако вскоре граница между спортивным бриджем, домашним преферансом и азартными играми на крупные деньги начала размываться, вызывая в обществе кривотолки. Бурное развитие бриджа в СССР было прервано в 1973 году постановлением Спорткомитета СССР «О несовместимости этого буржуазного извращения с Моральным Кодексом Строителя Коммунизма». Бридж-клубы были упразднены: игра ушла в подполье, а участники тайных турниров преследовались законом. Запрет на бридж был снят лишь в 1990 г. постановлением Госкомспорта СССР, признавшим эту карточную игру видом спорта.

РАСПАД СОВЕТСКОГО ГОСУДАРСТВА ОТОДВИНУЛ РАБОТУ НАД ЗАКОНОПРОЕКТОМ ОБ ИГОРНОМ БИЗНЕСЕ ЕЩЕ НА НЕСКОЛЬКО ЛЕТ

по иностранному туризму СССР В. Я. Павлов, имея на руках результаты эксперимента по эксплуатации игровых автоматов с денежным выигрышем, направил в Совет Министров СССР письмо № 11-1-11/213 о перспективах развития игорного бизнеса в СССР. Заместитель Председателя Совета Министров СССР Л. А. Воронин в письме № ПП-24365 от 11 сентября 1989 г. поручил подготовить заключение по возможному развитию применения игровых автоматов с выплатой денежных выигрышей на территории СССР, а также поручил Министерству

власти и в ВХВО «Интурсервис». Однако работа ведомств над будущим законом, впервые после революции 1917 года направленным на регулирование деятельности по организации и проведению азартных игр и пари, совпала с глобальными изменениями в истории страны. Распад советского государства отодвинул работу над законопроектом об игорном бизнесе еще на несколько лет. Тем не менее, никакие даже самые глобальные социальные перевороты, переделы государственных границ и изменения политического строя

страны не способны остановить развития истории, которая, как известно, движется по спирали, виток за витком, возвращаясь к былому. Спустя столетие после крушения великой игорной империи в России вновь назрела необходимость реформирования индустрии азарта – но теперь, в отличие от событий вековой давности, предпринимателям, работающим в сфере организации азартных игр и пари, предоставляется возможность совместными усилиями повлиять на становление индустрии. И такой шанс упускать нельзя. ☞



ИГРА ПО-ЛАТВИЙСКИ

В Латвии под названием «Олимпиада Азартных Игр 2005» прошла 6-я Международная выставка «DLV». Организатором мероприятия традиционно выступил один из самых крупных представителей игорного бизнеса Латвии – компания «DLV». В выставке приняли участие крупнейшие мировые производители игорного оборудования: IGT-Europe, WMS Gaming, STELLA International, QPS Interactive, ATRONIC International, SUZO International, Automated Transactions, WEE CHIN Electric Machinery, Japan Cash Machine, Microgaming, AGT, Money Controls, EGT, Orion Gaming BV, Mexim, Gold Club, а также компании из России, Украины, Литвы и Эстонии. По отзывам постоянных участников,

выставка «DLV» в этом году вышла на новый этап развития и принципиально более высокий уровень организации. В рамках выставки прошла конференция «Тенденции законодательства игрового бизнеса в странах ЕС и их использование в новом Латвийском законе о лотереях и азартных играх». Отечественные и международные эксперты, организаторы игрового бизнеса Латвии и представители власти обсудили тенденции в процессах. Происходящих в законодательствах стран ЕС в связи с новым проектом закона о лотереях и азартных играх. Этот проект вскоре планирует рассмотреть Сэйм Латвийской Республики.



Деловая атмосфера дневных переговоров и встреч, вечером плавно перешла в праздничное настроение. Поздним вечером, после того как были разыграны главные призы выставки – игровые платы и игровой аппарат, ночное небо осветил красочный салют.

